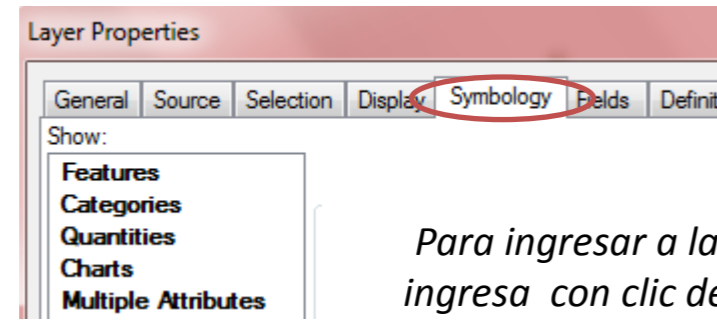
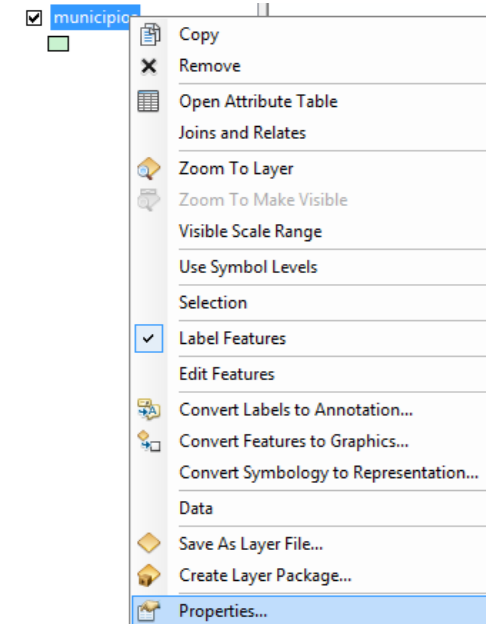


SIMBOLOGÍA EN ARCGIS

Curso SIG- Profesor Rodolfo Franco, conozca más en <http://mixdyr.wordpress.com>

A excepción de la simbología SINGLE SYMBOL todas las simbologías dependen de los datos presentes en la tabla de atributos.

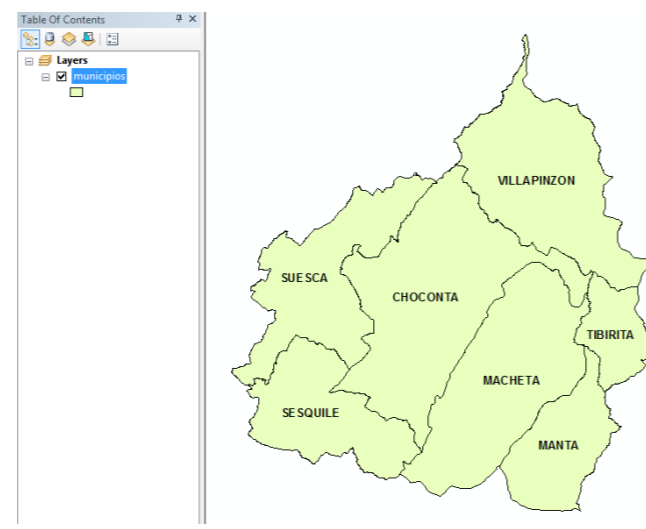
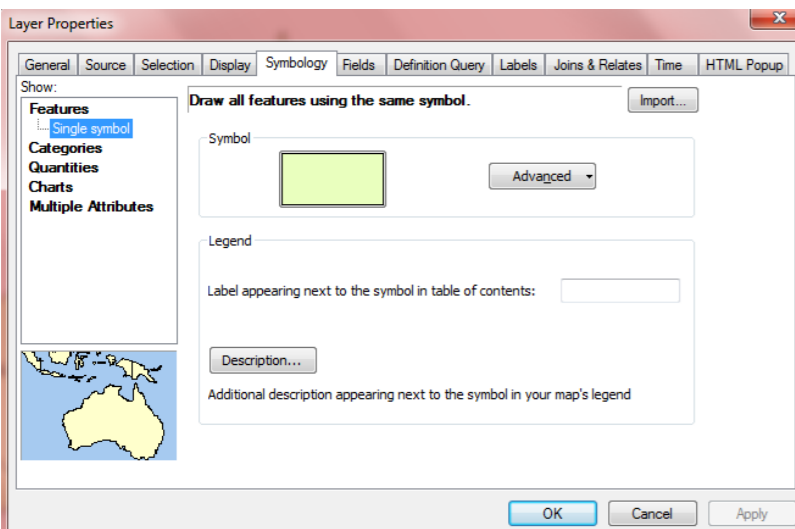
Para esta ilustración se tiene una capa de los municipios de la provincia de Almeida, Cundinamarca y una capa con sus cabeceras municipales.



Para ingresar a la simbología se ingresa con clic derecho al botón de la capa - propiedades y luego la pestaña Symbology

Simbología SINGLE SYMBOL

Todos los objetos de la capa quedan con la misma simbología

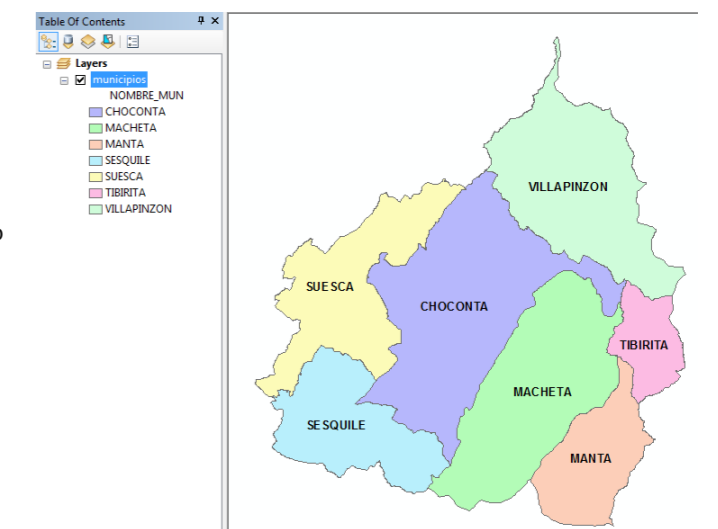
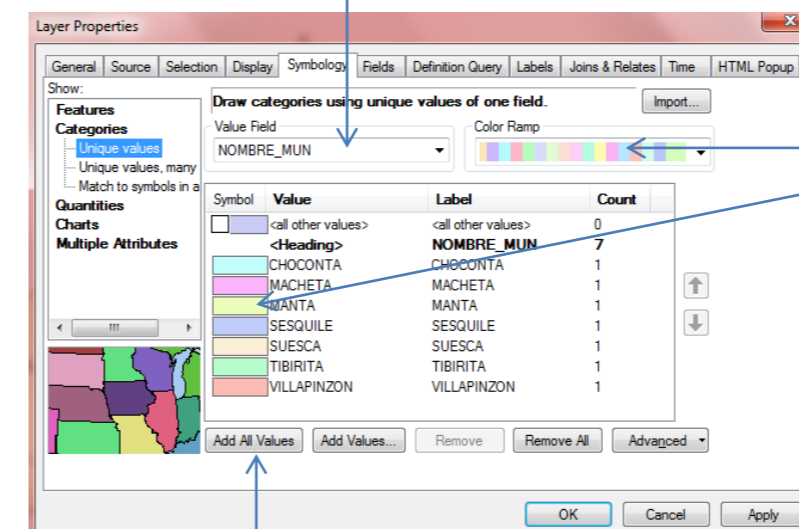


Simbología UNIQUE VALUE

Un color diferente para cada valor diferente

1. En Value Field se selecciona según que columna se desea diferenciar los objetos.

En este ejemplo se han coloreado los municipios diferenciados por su nombre



2. Se cargan en Add All Values todos los valores.

3. Se elige una serie de colores diferentes o se personaliza cada color picando en cada rectángulo

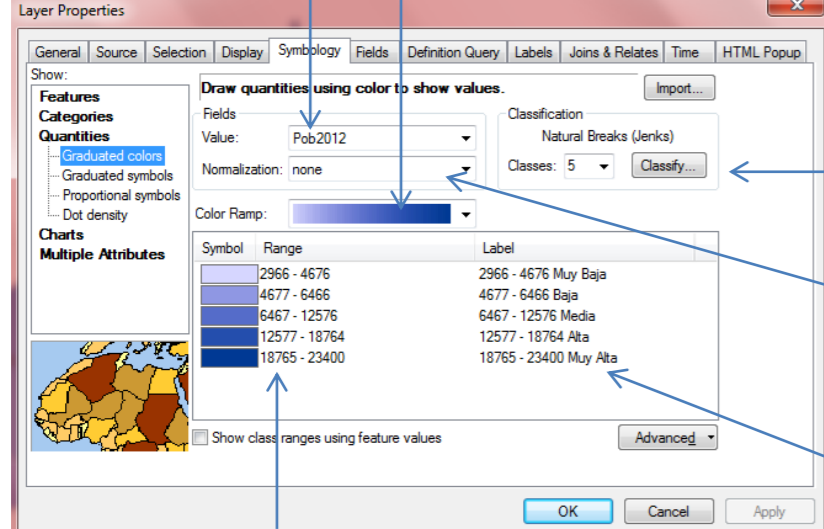
Simbología GRADUATED COLORS

Un color con un tono proporcional al valor de cada objeto

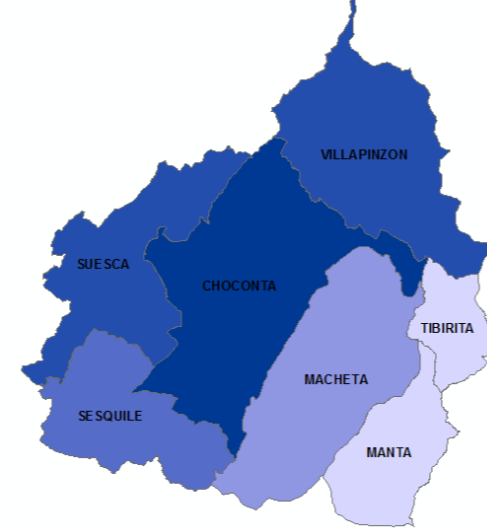
En este ejemplo se han coloreado los municipios según su población. Chocontá es el más oscuro por tener la mayor cantidad de habitantes

1. En Value se selecciona el atributo numérico según el cual se va a colorear.

2. Se elige una gama de tonos



Si se desea se puede elegir un método de clasificación de los rangos
Se puede normalizar (dividir por) si se desea
Lo que se escriba en label aparecerá en el botón de la capa

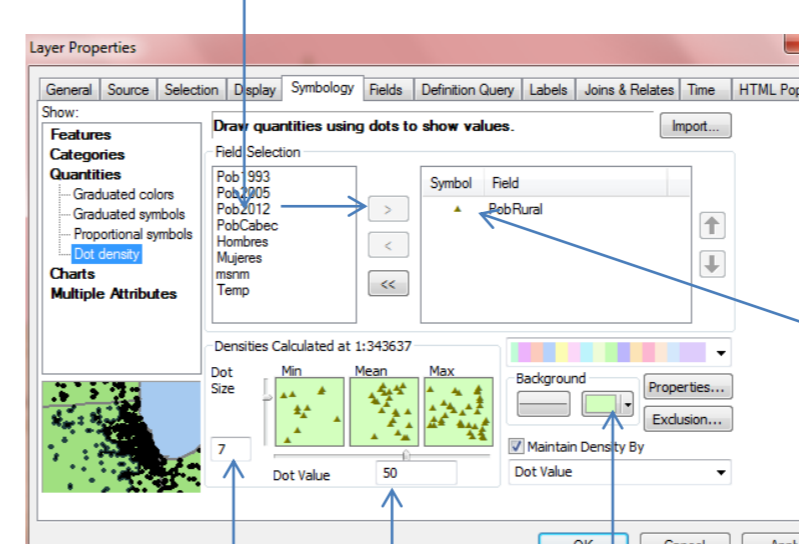


Simbología DOT DENSITY

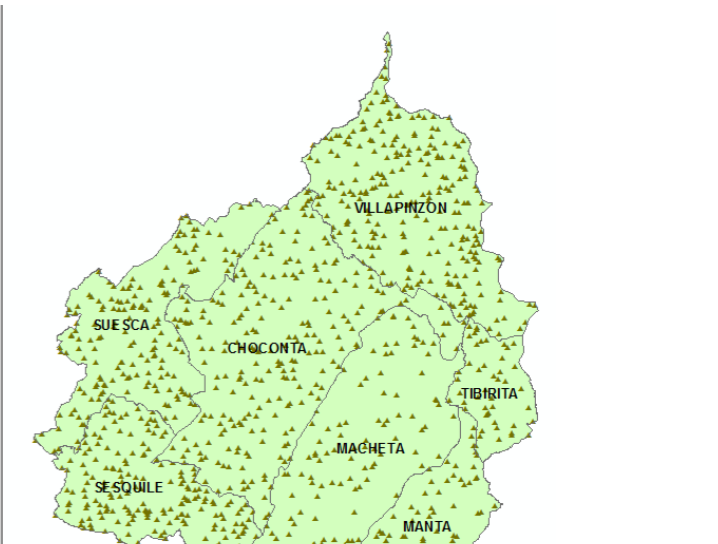
Un relleno con puntos en cantidad proporcional al valor de cada objeto

1. Se selecciona con respecto a que atributos se hace la simbología y se pasa con el botón >

En este ejemplo cada punto equivale a 50 habitantes rurales y se aprecia que Sesquile y Villapinzón son los más densos



3. Se elige un tamaño aparente en pantalla
2. Se elige cuanto va a representar cada punto
Se puede cambiar el color de fondo si se desea

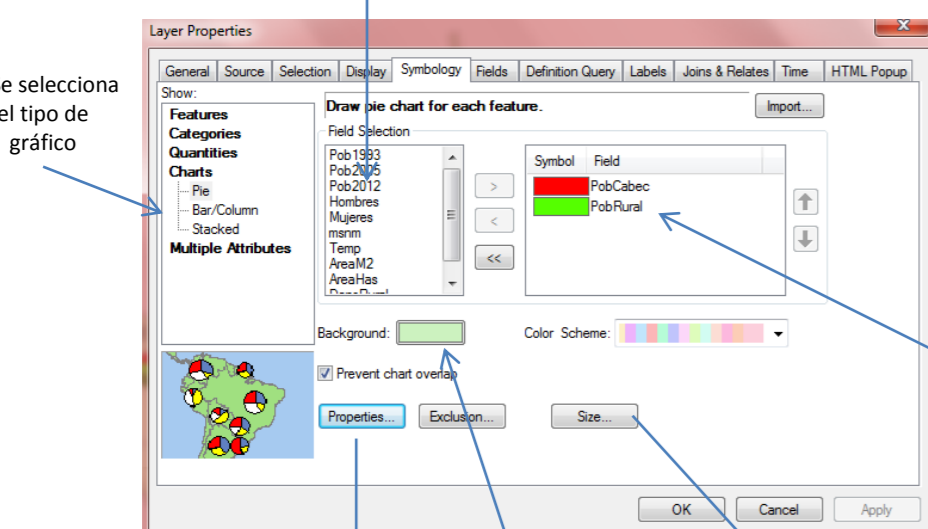


Simbología CHARTS

Se generan gráficos de pastel, barras, columnas o columnas acumuladas sobre cada objeto en función a los valores de atributos seleccionados de los atributos

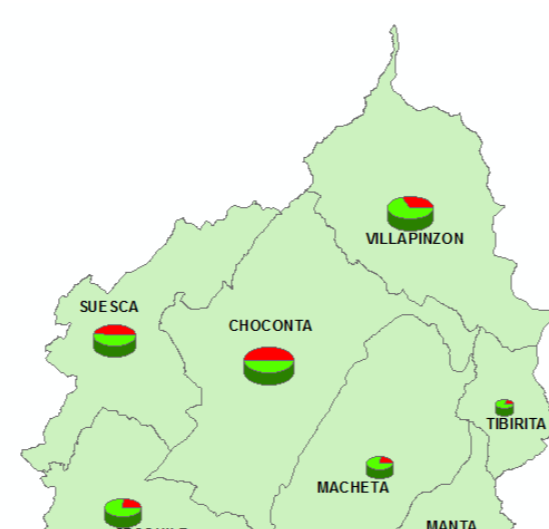
2. Se selecciona con respecto a que atributos se hace la simbología y se pasa con el botón >

1. Se selecciona el tipo de gráfico

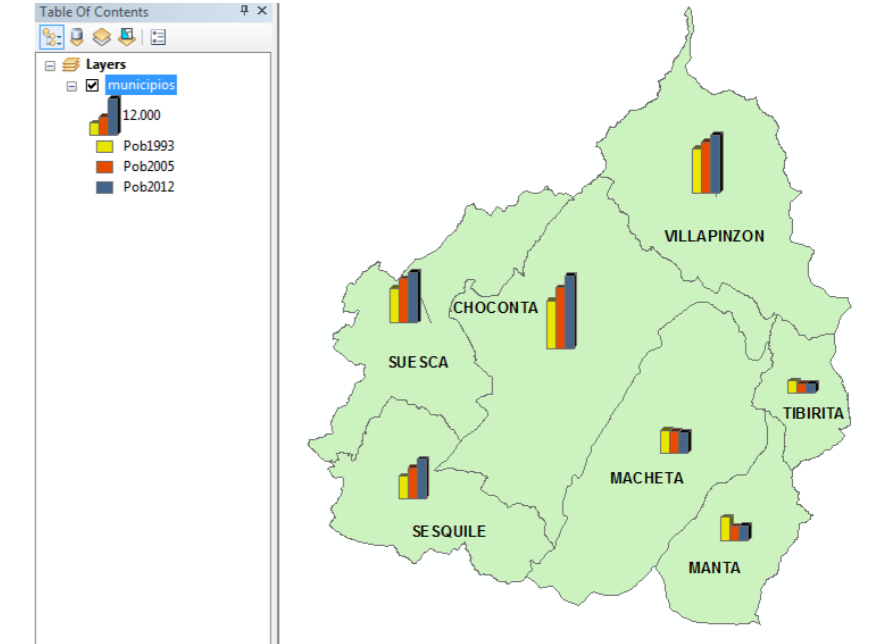
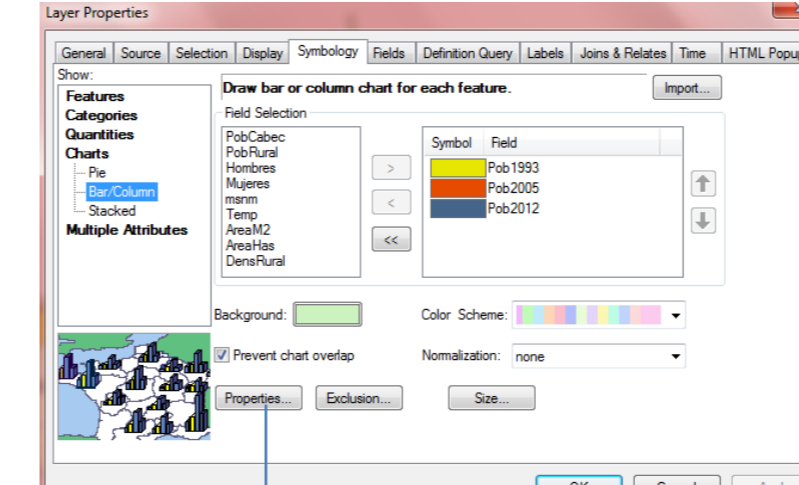


Se puede cambiar el color con doble clic a cada rectángulo

Se puede cambiar el color de fondo

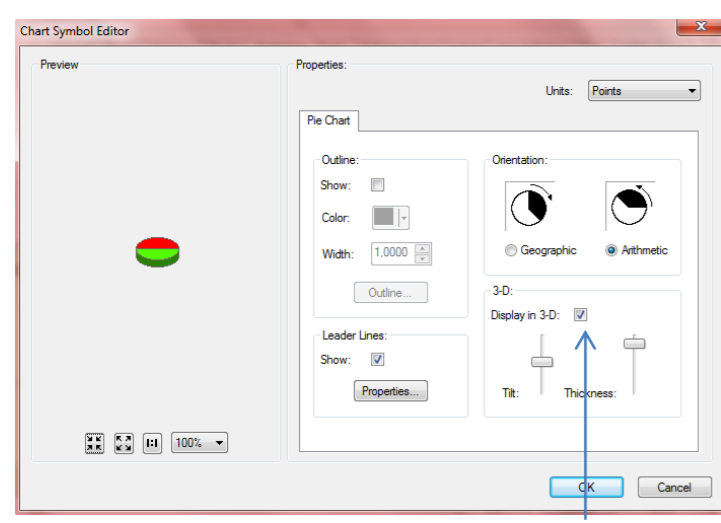


Otro ejemplo pero con gráficos de columnas:

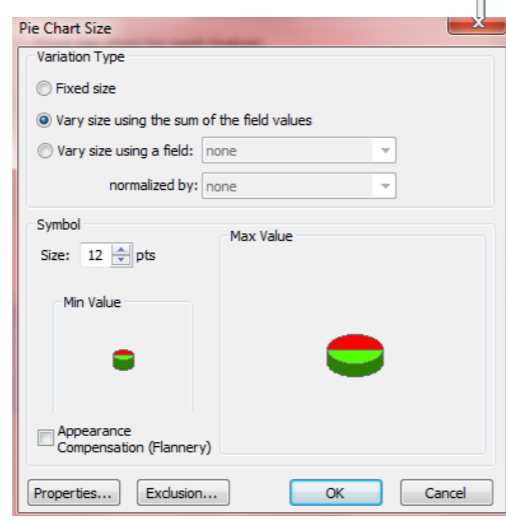


Aquí se puede elegir si son gráficos de Barras o de Columnas

En este caso se han generado gráficos de columnas según población 1993, 2005 y 2012 en cada municipio



Aquí se activa para que los pasteles se vean en 3D



En Size se puede indicar que cada pastel sea tan grande como la suma de sus partes u otro valor

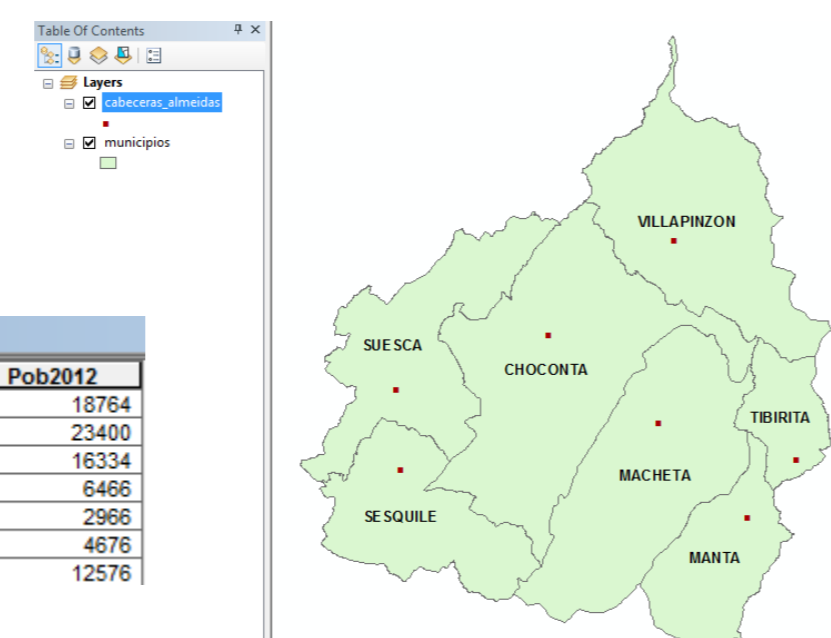
En este ejemplo se han generado gráficos de pastel mostrando la proporción de población de la cabecera y la población rural en cada municipio

Simbología GRADUATED SYMBOLS

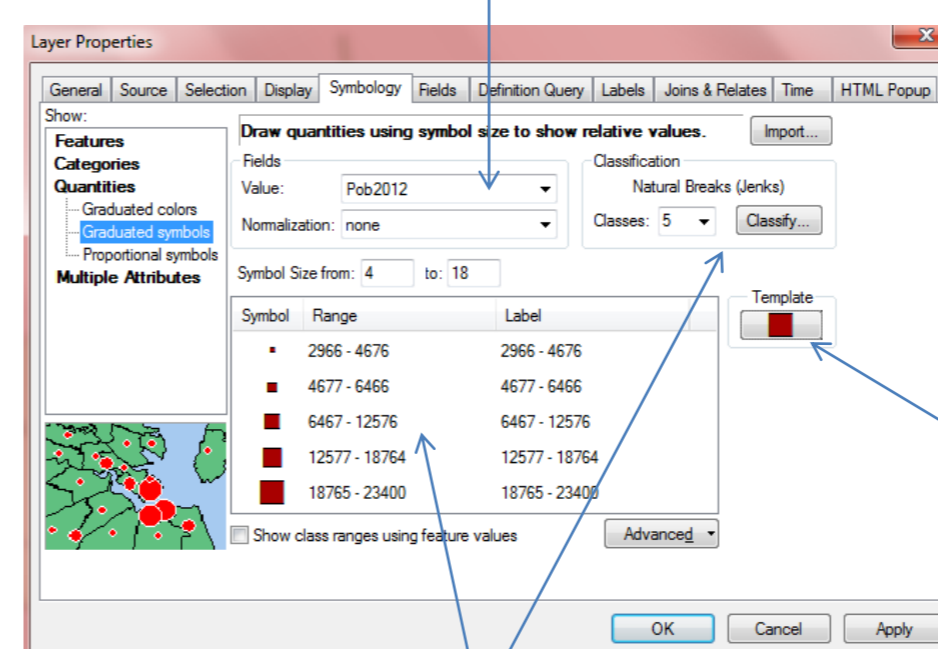
Un símbolo con tamaño proporcional al valor de cada objeto. En este ejemplo se aplica a una capa puntual con las cabeceras municipales y sus datos de población

1. Se selecciona con respecto a que atributo se diferenciarán tamaños de símbolo

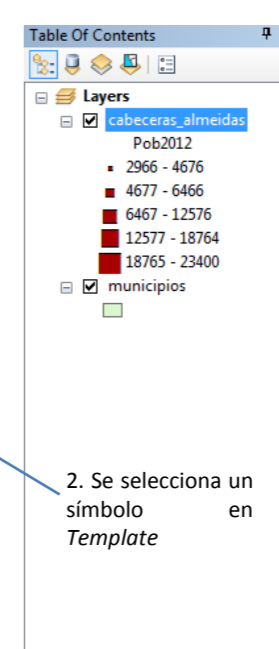
FID	Shape	COD MUNI	NOM MUNI	NOM DEPT	Pob2012
0	Multipoint	25873	VILLAPINZON	CUNDINAMARCA	18784
1	Multipoint	25183	CHOCONTA	CUNDINAMARCA	23400
2	Multipoint	25772	SUESCA	CUNDINAMARCA	16334
3	Multipoint	25426	MACHETA	CUNDINAMARCA	6466
4	Multipoint	25807	TIBIRITA	CUNDINAMARCA	2966
5	Multipoint	25436	MANTA	CUNDINAMARCA	4676
6	Multipoint	25736	SESQUILE	CUNDINAMARCA	12576



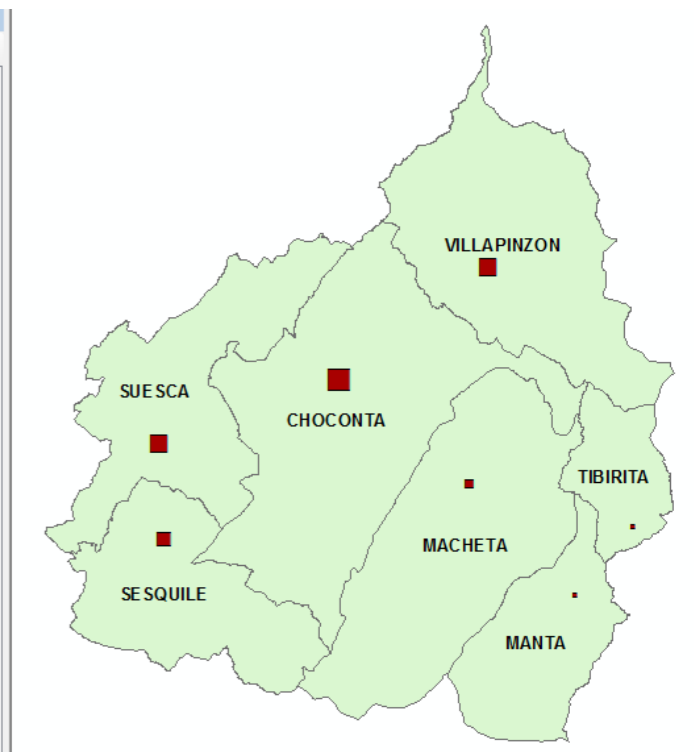
En este ejemplo la capa de cabeceras tiene inicialmente la simbología Single Symbol (todas las cabeceras están representadas iguales y del mismo tamaño)



Al igual que en la simbología de color graduado se puede clasificar los rangos por algún método estadístico o manualmente



2. Se selecciona un símbolo en Template



Ahora las cabeceras tienen un símbolo de mayor tamaño si su población en 2012 es mayor